

La Lettre aux Arbitres

Actualités

Taille des roues :

- **La FIRS autorise l'utilisation des roues de 125 mm (max) exclusivement sur tous les marathons** de la catégorie Juniors B (Cadets en France) à la catégorie Masters (vétérans en France).
- Le CC autorise ce diamètre sur la distance marathons et plus.

Tournois Vitesse au Championnat Régional Route et de France Route :

- Il n'y a plus d'épreuve 200m chrono sur la route. Elle est remplacée par un tournoi vitesse 100 m en ligne droite.
- Il n'y a plus d'épreuve 500m, mais un tournoi sur 1Tour (que le circuit fasse 330 m ou 400m...)

Formation :

- Formation Arbitrage en IdF par Martine Campoy le 21 février.
- Public : 3 juges stagiaires IDF et 1 juge stagiaire Nord Pas de Calais.
- Formation théorique le matin et mise en application pratique sur un challenge indoor à Asnières organisé par le club Magliss.

Portrait

"Martine Campoy »

Martine a plusieurs vies dans le roller. La plus connue est celle de juge. Cette année, elle sera encore aux commandes en tant que juge arbitre aux championnats de France piste.

Juge européen depuis 1994, elle a pris sa retraite au niveau international en juillet 2014 à l'occasion des championnats d'Europe de Geisingen (a été mise à l'honneur par le Comité Européen Course).

Martine continue depuis à officier sur les pistes de France sans oublier ses interventions dans les régions pour la formation initiale et continue de juges. Elle est notamment le maillon fort de la rédaction de cette lettre.

Mais le roller ne s'arrête pas là pour la licenciée de l'USM Villeparisis. Mère de deux garçons qui ont brillés sur les rollers dont l'aîné qui a été sélectionné en Equipe de France sénior, elle a une casquette d'entraîneur auprès des plus jeunes du club.

Juge, entraîneur et également dirigeante. Présidente de son club Martine est également très présente au niveau régional. Elle occupe le poste de trésorière au Comité Course de la Ligue Ile de France.

Et il ne faut pas occulter le côté sportif de notre juge. Pour tenir la cadence, elle s'entretient. Pratique la gym régulièrement, toutes les semaines....

Aussi légendaire qu'Albert Simon et sa grenouille peut être pas, mais Martine c'est notre « Madame météo » du Roller. Telle un oignon dont le nombre de pelures prédit un hiver rude, Martine multiplie ou soustrait les couches textiles au gré de la température de la journée, mais ne fantasmez pas elle la terminera toujours vêtue de son « habit de lumière » de Juge Course !

Ceci ne correspond à aucune certitude météorologique mais simplement à une personne qui vit pleinement sa passion du roller et sait s'adapter aux soucis climatiques....

Dominique Vasselin - Alain Nègre – Pascale Quoy

Thème – rappel de réglementation

Le 100 m Tournoi vitesse :

- c'est une épreuve de vitesse qui se coure sur route (ou circuit routier) **en ligne droite.**
- Il remplace le 200m chrono du France route.
- Il se déroule sur un parcours qui doit être délimité en 2 ou 3 couloirs identiques de 2,60m de large (selon la largeur du circuit) par 1 ligne ou 2 ligne(s) blanche(s) de 5cm de large.

- **Il concerne les catégories Minimes, Cadets, Juniors, Seniors**

Principes de la course :

- 2 ou 3 concurrents se présentent sur la ligne de départ, chacun choisit son couloir en fonction de l'ordre de l'appel. Dans le cas des départs à 2 coureurs et en cas de nombre impair, un coureur peut faire seul sa série lors du 1er tour.
- le départ est donné par le juge starter selon le même protocole de départ des épreuves de vitesse de 500 et 1000m.
- chaque coureur doit parcourir les 100m de la course en ne touchant en aucun cas avec son patin, les lignes blanches délimitant son couloir.
- S'il touche ou dépasse une ligne blanche, il est considéré comme sorti de son couloir et **est disqualifié pour faute technique.**

Conditions de la qualification :

- Lors du 1er tour, **la qualification** pour le tour suivant, **se fait au temps.** Les meilleurs temps sont répartis pour le 2e tour, selon le principe du serpent.
- lors des tours suivants, le 1er de chaque série est qualifié ainsi que les meilleurs temps pour éventuellement compléter les séries d'un tour.
- la finale se déroule à 2 ou 3 (selon le nombre de couloirs).

Tableau de répartition des coureurs par séries en fonction du nombre de concurrents au départ.

Nbre engagés	¼ Finale		½ Finale	
	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés
9 patineurs				
10 à 12	4X2-3	9 meilleurs temps	3 X 3	3 vainqueurs
13 à 15	5X2-3			
16 à 18	6X2-3			
19 à 21	7X2-3			
22 à 24	8X2-3			
25 à 27	9X2-3			

Nbre engagés	1/8 Finale		¼ Finale		½ Finale	
	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés
28 à 30	10X2-3	15 meilleurs temps	5X3	5 premiers et 4 au temps	3 X 3	3 vainqueurs
31 à 33	11X2-3	18 meilleurs temps	6X3	6 premiers et 3 au temps		
34 à 36	12X2-3					
37 à 39	13X2-3					
40 à 42	14X2-3	21 meilleurs temps	7X3	7 premiers et 2 au temps		
43 à 45	15X2-3					
46 à 48	16X2-3	24 meilleurs temps	8X3	8 premiers et 1 au temps		
49 à 51	17X2-3					
52 à 54	18X2-3					
55 à 57	19X2-3					

Nbre engagés	1/16 Finale		1/8 Finale		¼ Finale		½ Finale	
	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés	Séries	Qualifiés
58 à 60	20X2-3	30 meilleurs temps	10X3	10 premiers et 5 au temps	5X3	5 premiers et 4 au temps	3 X 3	3 vainqueurs
61 à 63	21X2-3							
64 à 66	22X2-3							
67 à 69	23X2-3	33 meilleurs temps	11X3	11 premiers et 7 au temps	6X3	6 premiers et 3 au temps		
70 à 72	24X2-3							
73 à 75	25X2-3							
76 à 78	26X2-3	36 meilleurs temps	12X3	12 premiers et 6 au temps				
79 à 81	27X2-3							
82 à 84	28X2-3							

Tournoi vitesse sur 1 Tour :

- c'est une épreuve qui remplace le 500m vitesse pour les épreuves du France route.
- comme son nom l'indique, il doit se courir sur un circuit routier que celui-ci mesure 330m, 400m ou plus.
- **Il concerne les catégories Cadets, Juniors, Seniors**

Principes de la course :

- il se déroule dans les mêmes conditions que le 500m vitesse avec un nombre limité d'athlètes au départ (3 à 6 athlètes sur piste suivant la largeur et 6 athlètes sur route)
- Les concurrents se présentent sur la ligne de départ, chacun choisit son couloir en fonction de l'ordre de l'appel.
- le départ est donné par le juge starter selon le même protocole de départ des épreuves du tournoi 100m vitesse, des 500m et 1000m vitesse.

Conditions de la qualification :

- la qualification se fait à la place quelque soit la phase qualificative, les 2 premiers de chaque série sont qualifiés.
- Le nombre de phases qualificatives et de séries est fonction du nombre d'engagés

la finale se déroule à 4

Tableau de répartition des coureurs par séries en fonction du nombre de concurrents au départ.

Nombre patineurs	1/16 Finale		1/8 Finale		¼ Finale		1/2 Finale	
	Séries	Qualifié	Séries	Qualifié	Séries	Qualifié	Séries	Qualifié
8							2 X 4	4
9 à 10							2 X 4-5	
11 à 12							2 X 5-6	
13 à 16					4 X 3-4	8	2 X 4	
17 à 20					4 X 4-5			
21 à 24					4 X 5-6			
25 à 32			8 X 3-4	16	4 X 4			
33 à 40			8 X 4-5					
41 à 48			8 X 5-6					
49 à 64	16 X 3-4	32	8 X 4					
65 à 80	16 X 4-5	32	8 X 4					
81 à 96	16 X 5-6	32	8 X 4					
96 à 100	20 X 4-5	40	8 X 5					
100 à 120	20 X 5-6	40	8 X 5					
120 à 144	24 X 5-6	48	8 X 6					

Retour d'expérience

Bonnes techniques

Conditions de départ des Tournois vitesse sur piste ou sur route :

- Les patineurs sont appelés un par un sur la ligne de départ par le juge starter ou se présentent dans l'ordre de la liste d'appel. Chaque patineur, l'un après l'autre choisit une place vacante sur la ligne de départ. Son choix est définitif.

Protocole de départ des 500m vitesse, des 1000m vitesse, du tournoi 100m vitesse ainsi que du « 1tour » vitesse :

- Pour les 500m vitesse, le 1000m vitesse et le 1tour vitesse, s'il y a moins de 6 patineurs, la place côté interne du circuit est laissée libre
- quand les patineurs sont tous placés en retrait de la ligne de départ, le juge starter leur donne l'autorisation de prendre position, les roues du patin derrière la ligne de départ en disant « en position ». Les patineurs ont 5 secondes pour prendre une position immobile de départ. Le juge starter donne le départ quand tous les patineurs sont immobiles
- Si un patineur a un problème après le signal « en position » il peut lever la main pour signaler ce problème au juge starter. Cette autorisation est **donnée une seule fois pour chaque patineur**. Dans ce cas, le starter arrête la procédure de départ et tous les patineurs quittent la ligne de départ. Il reprend ensuite la procédure de départ.

- sur ordre du juge starter ou du juge arbitre, le départ peut être répété en cas de faux départ.

A noter que les 120m vitesse des Poussins et les 300m vitesse des Benjamins ne sont pas concernés par ce protocole de départ. Les coureurs sont placés sur la ligne de départ et partent sous l'ordre du juge starter.

Le faux départ :

- Un faux départ est signalé lorsqu'un patineur se lance avant que le signal de départ ne soit donné. Le départ est annulé et le patineur en cause est sanctionné par un « avertissement pour faux départ ». Le juge starter lui présente **un carton jaune**.
- **Un faux départ est une faute technique** qui ne se cumule pas avec les avertissements donnés durant la course pour faute sportive.
- **Un seul faux départ par patineur est autorisé**, Le patineur qui commet 2 faux départs pendant le tournoi ou la course est disqualifié. Le juge starter lui présente un **carton rouge** et il doit quitter le circuit.
- Après un faux départ, les coureurs reprennent leur position initiale et le juge starter redonne le départ.
- En aucun cas, le patineur en faute ne doit être placé 1m derrière la dernière rangée de patineurs. Cette règle est spécifique à l'indoor.

Les 100m au Championnat du Monde 2015 :

Premier exemple

1 : ½ Finale JF - Aux Ordres du Starter



2 : ½ Finale JF En Position



3 : ½ Finale JF Stabilisation En Position



Faux départ amorcé

4 : ½ Finale JF Faux Départ



5 : ½ Finale JF Carton Jaune



Deuxième exemple

1 : ½ Finale JH - Position



2 : ½ Finale JH - Faux Départ



3 : ½ Finale JH - Recul Patin



4 : ½ Finale JH - De nouveaux ordres



5 : ½ Finale JH - Hésitation du Juge



6 : ½ Finale JH – Consulte liste avertissements



7 : ½ Finale JH - Indication Faute



8 : ½ Finale JH - Recherche Carton



9 : ½ Finale JH - Carton Rouge



Troisième exemple

1 : ½ Finale SH – Position



2 : ½ Finale JH – Coup Feu1



3 : ½ Finale JH – Coup Feu2



4 : ½ Finale JH – Carton Jaune



Analyse Temps

	En Position	Temps réaction coup de feu
SF Finale	3,17 sec	0,17 sec
SH Finale	2,50 sec	0,13 sec
JF Finale	1,86 sec	0,17 sec
JH Finale	2,57 sec	0,12 sec
SH ½ Finale 1	2,40 sec	0,22 sec
SH ½ Finale 2	2,30 sec	0,16 sec Faux Départ
SH ½ Finale 2 bis	2,16 sec	0,12 sec
SH ½ Finale 3	4,22 sec	0,16 sec
JF ½ Finale 1	2,40 sec	0,17 sec
JF ½ Finale 2	1,80 sec	0,20 sec
JF ½ Finale 3	1,77 sec	0,10 sec
JH ½ Finale 1	2,00 sec	
JH ½ Finale 2	2,01 sec	0,17 sec

Vidéos, Photos, Temps : Source DTN. Merci à **Mathieu Boher**

Références *:

- Tournoi 100m Vitesse : RS2016_V1.pdf, Art 6.3.3 p56
- Tournoi 1 Tour : RS2016_V1.pdf, Art 6.3.1 p54
- Appel ligne départs Tournoi Vitesse : RS2016_V1.pdf, Art 7.6.3 p61 à 63
- Procédure départs Tournoi Vitesse : RS2016_V1.pdf, Art 7.8.4 p64
- Faux départs : Tournoi Vitesse : RS2016_V1.pdf, Art 7 .10 p65
- Fautes faux départs : RS2016_V1.pdf, Art 8.2.1 p74

Liens

[WM Road track - Kaohsiung 2015 - 100m men final - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=hm9YYhsUIzw)

<https://www.youtube.com/watch?v=hm9YYhsUIzw>

* Ces documents sont disponibles sur le site FFRS, auprès de votre CTRA ou CTA