

Changements du règlement

SAISON 2025/2026

Présentation officielle des modifications réglementaires en Rink Hockey

- ✓ Nouvelles règles disciplinaires
- ✓ Gestion des bancs et encadrement
- ✓ Modifications des sanctions et infériorités



Sommaire

- 1**  **Bancs et encadrement** Cartons et réclamations
- 2**  **Jeu et fautes** Nouvelles limites
- 3**  **Discipline et sanctions** Modifications des règles
- 4**  **Cartons et conséquences** Nouvelles applications
- 5**  **Gestion des infériorités** Procédures actualisées
- 6**  **Pénaltys et coups francs directs** Applications des pénalités
- 7**  **Conclusion** Objectifs des changements

Bancs et Encadrements

Nouvelles limites

Représentation sur le banc

Nombre maximum de représentants 7 **6**

Un délégué
Un entraîneur principal
Un entraîneur adjoint ou PP
Un Kiné
Un Docteur
Un mécanicien

Le rôle d'entraîneur-joueur est INTERDIT

Représentants debout 2 **1**

Le nombre de personnes debout est limitée à une seule personne pour améliorer la visibilité et réduire les contestations.

🎯 Objectifs des modifications

- ✔ Clarifier l'organisation du banc
- ✔ Améliorer la visibilité pour les spectateurs
- ✔ Limiter les interactions avec les arbitres
- ✔ Uniformiser les règles dans toutes les compétitions

Fautes Techniques, AV et Fautes d'Equipes

Règles modifiées

Classification des fautes

Jouer la balle

 Crosse, patins, jambes jusqu'à la taille (RAPPEL)

Envoyer la balle hors du terrain

 ~~Faute technique~~  AV + Faute d'équipe

 Lancer volontairement la balle hors du terrain

Discipline et sanctions

Nouvelles règles

Systeme de cartons



3 Types de Cartons

Jaune – Bleu – Rouge



Introduction du Carton jaune

Carton Jaune = Avertissement Verbal

Dissocier les sanctions sur la piste et en dehors de la piste



Un carton jaune + un carton jaune banc de touche = Équivalent à un carton rouge



Deux cartons jaunes en piste

Équivalent à un carton bleu



Suppression du Carton Bleu sur le banc de touche

Uniquement CJ et CR



Accumulation des sanctions

Application successive (2 + 2 + 2 minutes)

Suppression du 2+2+5



Carton jaune à destination du banc de touche

Valable pour l'ensemble du banc et pour l'intégralité du match



Cartons bleus simultanés en piste pour 2 joueurs différents

Reprise du jeu en 3 vs 3



Discipline et sanctions

Nouvelles règles

Réclamations et comportements



Joueurs

Réclamation incorrecte = carton bleu (terrain) / carton rouge (banc)



Staff technique

Deuxième avertissement = carton rouge pour coach, délégué, assistant.



Réclamations graves banc de touche

Sans auteur identifié = carton rouge pour l'entraîneur (valable aussi pour une faute très grave dont l'auteur n'est pas identifiée sur la piste)



Intrusion joueur

Entrée trop tôt après CB ou non inscrit sur la FM = CR au joueur concerné (pas de sanction à l'entraîneur)



Expulsion technique

Expulsion d'un représentant technique ou d'un joueur sur le banc

⚠ Aucune infériorité numérique pour l'équipe



Supression des chaises pour les suspendus

Les joueurs effectuent leur suspension sur leur banc de touche.

Cartons et conséquences

Nouveau mode d'application

Application du carton bleu et rouge



Durée de la sanction

Carton bleu = **2 minutes** purgées sur son propre banc
Carton rouge = **4 minutes** et joueur ou staff au vestiaire



Pas d'impact automatique

Pas d'infériorité numérique systématique pour l'équipe

Conséquences sur le jeu



Règle générale

Pas de coup franc direct automatique suite à un carton bleu = CFI sauf ->



Exception

Coup franc direct ou pénalty uniquement si le joueur sanctionné a empêché une **occasion manifeste de but = 1vsGB ou faute du dernier défenseur.**



Impact du carton bleu et du carton rouge

Sanction individuelle sans impact systématique sur l'équipe.
Si carton rouge donnée par accumulation de carton bleu (*3) ou de CJ = aucun rapport de la part de l'arbitre. Sanction uniquement pour le match en cours, sans match de suspension sur le match suivant.



Gestion des infériorités

Nouvelles règles

Infériorités numériques



But encaissé pendant l'infériorité

L'équipe reste en infériorité jusqu'à la fin de la pénalité complète (2 ou 4 minutes)



Chronologie

Pénalité de 2 minutes → but encaissé à la 30ème seconde → l'équipe reste en infériorité pendant 1 minute 30 secondes

Pénalités multiples



Application successive

Les infériorités multiples sont appliquées l'une après l'autre



Fonctionnement

Fin de la 1ère pénalité → début immédiat de la 2ème pénalité → etc.



Illustration de la règle

Pénalité 1

2 minutes



Pénalité 2

2 minutes



Pénalité 3

2 minutes



Retour complet

Jeu normal

Pénaltys et coups francs directs

Procédures actualisées

Position et mouvement du gardien



Début de l'action

Gardien statique sur sa ligne, sur ses patins, crosse levée



Après le coup de sifflet

Le gardien peut se déplacer librement sur le terrain
Le joueur peut dribbler ou tirer directement

Procédures spécifiques



Pénaltys et Coups francs direct en départage

Les cartons jaunes accumulés pendant le match sont annulés



Exécution du tir

Précisions sur le démarrage des actions et la position des joueurs



Séquence d'action

1. Positionnement du gardien → 2. Coup de sifflet → 3. Le gardien peut bouger → 4. Exécution du tir ou du dribble

Conclusion

Objectifs des changements

Ces évolutions du règlement pour la saison 2025/2026 visent à :



Clarifier l'application des sanctions

Définir précisément les conséquences de chaque type de carton et standardiser leur application dans toutes les compétitions



Réduire les contestations

Dissuader les comportements inappropriés sur le terrain et le banc avec un cadre disciplinaire renforcé



Uniformiser la gestion des bancs et du jeu

Rationaliser l'organisation du banc et homogénéiser l'interprétation des règles techniques



Garantir la cohérence arbitrale

Offrir aux arbitres des outils clairs pour assurer l'équité et la fluidité des rencontres

Ces modifications s'appliqueront dès le début de la saison 2025/2026 pour toutes les compétitions officielles