



RAPPORT DE MATCH DE MINI-RINK

Lieu Date / / Match n°

Compétition Catégorie Comité organisateur

LE MINI-RINK se joue sur la largeur d'un terrain avec un gardien et 3 joueurs de champ.

Composition des équipes : 5 joueurs au maximum, dont 1 gardien + 1 coach (optionnel).

Equipe A :

Equipe B :

Equipe A - Nombre de buts marqués											Equipe B - Nombre de buts marqués												
1ère mi-temps										Total	1ère mi-temps										Total		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
2ème mi-temps										Total	2ème mi-temps										Total		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
score total du match ->												score total du match ->											

Les scores sont à marquer à la fin de chaque mi-temps et seront additionnés tout à la fin.

Fautes : Equipe A	1ère période		Fautes : Equipe B	1ère période	
	2ème période			2ème période	

Les fautes de l'équipe (et pas : fautes d'équipe !) sont remises à zéro à la mi-temps.

OBSERVATIONS : (à remplir par l'arbitre ou l'organisateur)

TABLE DE MARQUE		ARBITRES	
NOM	Prénom	NOM	Prénom

RÈGLEMENT :

- **Temps :** 2 x 8 minutes décomptées avec 3 minutes de pause.
- **Lancement 1e/2e mi-temps :** au coup de sifflet de l'arbitre, le jeu commence avec l'engagement de l'équipe A au centre du terrain. L'équipe B engagera à la seconde période..
- **But marqué :** engagement au « centre » par l'équipe qui a encaissé le but. Les joueurs de l'autre équipe doivent se tenir sur leur ligne de but avant que la balle ne soit jouée.
- **Fautes :** *Légères* = signaler (compteur fautes) ; *Graves* = CFD à partir du « centre ». *Au bout de 5 fautes* = CFD à partir du « centre ». Les autres joueurs sont sur la ligne de but opposée. Le compteur des fautes est remis à zéro à la mi-temps.