

# Médailles techniques

Saison 2025-2026



Les médailles sont requises pour l'engagement aux compétitions nationales et à la finale de la coupe des régions. Elles ne sont pas requises pour l'engagement aux compétitions régionales.

Les médailles prises en compte lors des engagements nationaux de la saison en cours sont celles validées avant la clôture du ranking de la catégorie concernée.

**Il est donc possible de valider les médailles pendant les compétitions régionales de 2025 avant la clôture du ranking de la catégorie concernée.**

Les éléments techniques réalisés lors des compétitions suivantes sont pris en compte.

- Compétitions régionales (organisées par une ligue régionale)
- Compétitions nationales (organisées par la CSRA de la FFRS)
- Compétitions internationales WSE ou WS
- Sessions de médailles techniques (organisées par une ligue régionale)

Il est possible de passer plusieurs niveaux de médailles en même temps. Une validation de médaille supérieure valide toutes les médailles inférieures.

Les éléments techniques réalisés lors des 2 épreuves d'une même compétition sont pris en compte pour l'obtention d'une médaille :

- Danse : Danses imposées ou Style danse ET Danse libre
- Free Skating : Programme court ET Programme Long

La roue artistique reste requise pour l'engagement à tout niveau de compétition (régionale ou nationale) et dans toutes les divisions et catégories.

# Danse solo

## Éléments comptabilisés

- Séquence DI. Niveau moyen des séquences arrondi au chiffre inférieur
- Travelling
- Footwork séquence ou Artistique séquence ou Dance steps ou Cluster séquence. 2 meilleurs niveaux parmi ces 4 éléments

## Contenu des médailles de danse solo

Pour tous les calculs de niveau, un no level (NL) est comptabilisé comme -1 et un niveau Base est comptabilisé comme 0.

**Séquence de danse imposées :** calcul du Niveau retenu. Pour chaque DI ou séquences de DI d'une style danse, on calcule la moyenne de toutes les séquences que l'on arrondit au chiffre entier inférieur. On retient la meilleure moyenne lorsqu'il y a 2 danses imposées.

**Séquence de travelling :** Le meilleur niveau est comptabilisé dans la somme lorsqu'il y a deux épreuves (SD et DL)

Chaque année le WS-ATC détermine les éléments techniques retenus aussi parmi les 4 éléments suivants. Le meilleur niveau pour chaque élément des 2 programmes (SD et DL) est retenu

- Footwork step
- Artistique step
- Dance step
- Cluster séquence

Seuls les niveaux des deux meilleurs éléments cités ci-dessus sont comptabilisés dans la somme.

Médaille	Somme des niveaux (no level = -1)
Préliminaire	0
Bronze	1
Argent	2
Vermeil	4
Or	5
Platine	6

## Minima danse solo

Div	Avenir	Poussin	Mini	Espoir	Cadet	Jeunesse	Junior	Senior
Reg	Roue art							
N3				Roue art				
N2			Roue art	Prélim.	Bronze	Bronze	Argent	Argent
N1		Roue art	Prelim.	Bronze	Argent	Vermeil	Or	Platine

# Free skating

## Éléments comptabilisés

- Walz, Salchow, Toeloop, Thoren, Flip, Loop, Lutz, Axel. Les sauts “\*” et “<<<” ne sont pas considérés dans la validation de la médaille technique. Toute validation d'un saut d'une rotation supérieure valide automatiquement le même saut en rotation inférieure (ex : le 2F valide le 1F, l'Axel valide le saut de valse). Les sauts < sont considérés comme complets. Pour les triples, les sauts << sont considérés comme complets.
- Pirouettes Up, Sit, Camel, Heel, Inverted, Briant. Les pirouettes“\*” et “NL” ne sont pas considérées dans la validation de la médaille technique.
- Steps sequence

## Contenu des médailles de free skating

Médaille	Axel ou W	Sauts différents (hors A & W)	Pirouettes différentes	Pas
Préliminaire	1W	2 sauts simples	1 up	Base
Bronze	1W	4 sauts simples	1 up	Base
Argent	1A		1 camel OU 1 sit	Base
Vermeil	1A	1 saut double	1 camel OU 1 sit	Base
Or	1A	2 sauts doubles	1 camel ET 1 sit	Base
Platine	1A	3 sauts doubles	1 sit ET 2 pirouettes parmis : Sit, Camel, Heel, Inverted, Briant, Up%	Niveau 1

## Minima free skating

Div	Avenir	Poussin	Mini	Espoir	Cadet	Jeunesse	Junior	Senior
R2	Roue art							
R1	Roue art							
N3			Roue art					
N2			Roue art	Prélim.	Bronze	Bronze	Argent	Argent
N1		Roue art	Prelim.	Bronze	Argent	Vermeil	Or	Platine

# Médailles attribuées en catégories régionales

Lorsqu'un patineur concourt en catégorie régionale, une médaille peut être obtenue.

## Critères de validation des médailles de free skating sur les catégories régionales

Médaille	Score des sauts	Score des pirouettes
Préliminaire	Total >= 5 points	Minimum 2 point sur une pirouettes
Bronze	Score saut >= 9 pts et au moins 5 sauts notés	Minimum 2 point sur une pirouettes

## Critères de validation des médailles de danse sur les catégories régionales

Chaque élément sur lequel il y a au moins 1 « No Level » enlève 1 point au score total

Catégorie	Danse imposée	Séquence Travelling	Séquences artistique & footwork
Avenir – Poussin	Level base ou supérieur sur la longueur et la largeur <b>0 point</b>	Un Level base ou supérieur <b>0 point</b>	Séquence footwork est Level 4 et séquence artistique est >= Level3 <b>1 point</b>
Mini – Espoir	No Level <b>-1 point</b>  Level 1 = 0 point Level 2 = 1 point Level 3 = 2 points Level 4 = 3 points <b>Max 3 points</b>	Base = 0 point Level 1 = 0 point Level 2 = 1 point Level 3 = 1 point <b>Max 1 point</b>	No Level <b>-1 point</b>  Séquence footwork est Level 4 et séquence artistique est >= Level3 <b>1 point</b>
Cadet à Senior	No Level <b>-1 point</b>  Level 1 = 0 point Level 2 = 1 point Level 3 = 2 points Level 4 = 3 points <b>Max 3 points</b>	Base = 0 point Level 1 = 1 point Level 2 = 1 point Level 3 = 3 points <b>Max 1 point</b>	No Level <b>-1 point</b>  Séquence footwork est Level 4 et séquence artistique est >= Level3 <b>1 point</b>

Médaille	Somme des niveaux (no level = -1)
Préliminaire	0
Bronze	1
Argent	2

Seules les médailles de niveau préliminaire, bronze et argent peuvent être obtenues en division régionale