

Le responsable de la sono vérifie le matériel à son arrivée :

- Piles de remplacement pour le micro
- Chronomètre
- Planning
- Ordres de passage
- La liste officielle Panel technique et Panel juges pour chaque catégorie
- Liste des danses imposées tirées au sort

A SAVOIR

Ce livret est à titre informatif fournissant une trame qui peut être adaptée en fonction des mises à jour réglementaires et de la réalité du terrain.

Le règlement sportif régit les échauffements + ordre de passage officiel (onglet réglementation de la page roller artistique site FFRS)

Temps officiel d'échauffement pour les danses imposées

⇒ 10 secondes sans musique + 2 mn de musique de la 1ère danse imposée

Se renseigner auprès du manager

- danses retenues pour chaque catégorie de niveau et d'âge de la compétition

Lorsqu'un patineur termine son programme et attend son score, le patineur suivant peut entrer en piste et se préparer à son passage en musique

Lorsque le dernier patineur d'un groupe termine son programme et attend ses scores :

1. le groupe suivant est appelé pour échauffement
2. le score du patineur précédent est annoncé

1. Musique de lancement (Jingle)

2. Annonce de l'entraînement

Entraînement catégorie [Libellé officiel de la catégorie]

*Passage en musique pour la danse imposée [NOM DE LA DANSE] dans 1
Minute*

 **LANCER LE CHRONOMETRE** 

3. Compter le nombre de patineurs présents sur piste (en cas d'absence, le signaler au manager de compétition)

4. Lorsque la minute est passée, lancez les 3 musiques de la danse imposée correspondante à la catégorie

Lancer les 3 musiques de la danse imposée correspondant à la catégorie

5. A l'issu du passage des 3 musiques, annoncer

Il reste XX minutes d'entraînement

6. A la fin de l'entraînement, annoncer

Fin de l'entraînement

1. Musique de lancement (Jingle)

2. Annonce de l'entraînement

Entraînement catégorie [Libellé officiel de la catégorie]

Début des Passages en musique dans 1 Minute

 **LANCER LE CHRONOMETRE** 

3. Compter le nombre de patineurs présents sur piste (en cas d'absence, le signaler au manager de compétition)

4. Au bout d'un minute, annoncer

Début des passages en musique pour la style danse

Se prépare [Prénom/Nom patineur], passage en musique pour [Prénom/Nom patineur]

5. A l'issu des passages en musique, annoncer

Il reste XX minutes d'entraînement

6. A la fin de l'entraînement, annoncer

Fin de l'entraînement

1. Musique de lancement (Jingle)

2. Annonce de la compétition

Compétition danse imposée catégorie [Libellé officiel de la catégorie]

XX min d'échauffement

 **LANCER LE CHRONOMETRE** 

3. Compter le nombre de patineurs présents sur piste (en cas d'absence, le signaler au manager de compétition)

4. Annoncer : 10 secondes d'échauffement sans musique

10 secondes d'échauffement avant le début du passage en musique

5. A la fin des 10 secondes, annoncer

Passage en musique pour [annoncer le nom de la danse]

6. Passer 2 mn de la danse et baissez la musique

7. Annoncer le jury

Pour cette compétition, le jury sera composé de

Panel technique :

[Civ Prénom Nom] - Spécialiste

[Civ Prénom Nom] - Contrôleur

[Civ Prénom Nom] - Assistant

[Civ Prénom Nom] –Data operator

Panel Juges :

[Civ Prénom Nom] – Juge N°1 & referee

8. Annoncer la fin de l'échauffement

Fin de l'échauffement

9. Lancer la compétition

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]

10. A l'issue de la performance

- a. Au dernier patineur du groupe, lancer l'échauffement du groupe suivant avant d'annoncer le score

- b. Annoncer le score

En attendant l'annonce du score, le patineur suivant a le droit d'entrer en piste (sans annonce)

Scores pour [Prénom/Nom patineur] : XX points

après la deuxième danse : Scores total pour [Prénom/Nom patineur] : XX points

- c. S'il s'agit du dernier patineur de sa catégorie
-

Fin de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]

Début de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]

11. Annonce du patineur suivant

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]

Le temps d'échauffement est de 4'40

1. Musique de lancement (Jingle)

2. Annonce de la compétition

*Compétition danse libre catégorie [Libellé officiel de la catégorie]
XX min d'échauffement*

 **LANCER LE CHRONOMETRE** 

3. Compter le nombre de patineurs présents sur piste (en cas d'absence, le signaler au manager de compétition)

4. 1 minute avant la fin du temps d'échauffement, annoncer

Il reste 1 minute d'échauffement

5. Pendant la minute restante, annoncer le jury

Pour cette compétition, le jury sera composé de

Panel technique :

[Civ Prénom Nom] - Spécialiste

[Civ Prénom Nom] - Contrôleur

[Civ Prénom Nom] - Assistant

[Civ Prénom Nom] –Data operator

Panel Juges :

[Civ Prénom Nom] – Juge N°1 & referee

[Civ Prénom Nom] – Juge N°2

[Civ Prénom Nom] – Juge N°3

[Civ Prénom Nom] – Juge N° 4

6. Annoncer la fin de l'échauffement

Fin de l'échauffement

7. Lancer la compétition

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]

8. A l'issue de la performance

- a. Au dernier patineur du groupe, lancer l'échauffement du groupe suivant avant d'annoncer le score

- b. Annoncer le score

En attendant l'annonce du score, le patineur suivant a le droit d'entrer en piste (sans annonce)

Scores pour [Prénom/Nom patineur] : XX points

- c. S'il s'agit du dernier patineur de sa catégorie

*Fin de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]
Début de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]*

9. Annonce du patineur suivant

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]

DEROULEMENT DE LA COMPETITION

DANSES LIBRES

Le temps d'échauffement pour chaque catégorie est le temps du programme + 2mn

Catégorie	Durée programme	Durée échauffement
Solo Espoir	2'00	4'00
Solo Cadet	2'30	4'30
Solo Jeunesse	2'30	4'30
Solo Junior / Senior	3'00	5'00

1. Musique de lancement (Jingle)

2. Annonce de la compétition

*Compétition danse libre catégorie [Libellé officiel de la catégorie]
XX min d'échauffement*

 **LANCER LE CHRONOMETRE** 

3. Compter le nombre de patineurs présents sur piste (en cas d'absence, le signaler au manager de compétition)

4. 1 minute avant la fin du temps d'échauffement, annoncer

Il reste 1 minute d'échauffement

5. Pendant la minute restante, annoncer le jury

Pour cette compétition, le jury sera composé de

Panel technique :

[Civ Prénom Nom] - Spécialiste

[Civ Prénom Nom] - Contrôleur

[Civ Prénom Nom] - Assistant

[Civ Prénom Nom] –Data operator

Panel Juges :

[Civ Prénom Nom] – Juge N°1 & referee

[Civ Prénom Nom] – Juge N°2

6. Annoncer la fin de l'échauffement

Fin de l'échauffement

7. Lancer la compétition

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]

8. A l'issue de la performance

a. Au dernier patineur du groupe, lancer l'échauffement du groupe suivant avant d'annoncer le score

b. Annoncer le score

En attendant l'annonce du score, le patineur suivant a le droit d'entrer en piste (sans annonce)

Scores final pour [Prénom/Nom patineur] : XX points

c. S'il s'agit du dernier patineur de sa catégorie

*Fin de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]
Début de la compétition catégorie [Libellé officiel de la catégorie]*

9. Annonce du patineur suivant

Se prépare [Prénom/Nom patineur], en compétition [Prénom/Nom patineur]
